

USAL
más de
60
años

Vení por más.



#USALIZATE



Arte y Diseño Digital

Escuela de Diseño

Entrevista obligatoria posterior a la inscripción.

Ingreso: marzo / agosto

A fin de ingresar en el Segundo Cuatrimestre deberás solicitar una **entrevista personal obligatoria**, previa a la inscripción.

Cumplidos todos los requisitos, concurrir personalmente al Centro de Informes e Inscripción más cercano (en CABA o en Pilar) o bien, de lunes a viernes de 9 a 19 hs., al Departamento de Inscripciones de la Secretaría General: Rodríguez Peña 764, PB - C1020ADP - CABA. Una vez formalizada la inscripción, dirigirse a la Secretaría de la Escuela.

Podés cursar esta carrera en:

CABA: Escuela de Diseño
Rodríguez Peña 670 - C1020ADN - CABA
Tel.: 4375-2958
E-mail: aread@usal.edu.ar
Turno: Mañana - Noche

0-800-333-USAL (8725) / info@usal.edu.ar / usalizate.com.ar



USAL
UNIVERSIDAD
DEL SALVADOR

Ciencia a la mente y virtud al corazón

Plan de Estudios

Ciclo de Formación Básica	
Primer Año	
Plástica y Visión I	A
Tecnología Digital I	C
Historia del Arte y el Diseño I	C
Lenguaje y Comunicación Visual I	C
Filosofía	C
Inglés Técnico	C
Taller de Arte y Diseño Digital I	A
Audiovisión I	C
Tipografía I	A

Segundo Año	
Plástica y Visión II	A
Tecnología Digital II	C
Historia del Arte y el Diseño II	C
Introducción al Marketing	C
Teología	C
Metodología de la Investigación en Arte y Diseño	C
Audiovisión II	C
Taller de Arte y Diseño Digital II	A
Imagen y Composición Digital I	C
Diseño Multimedial I	C

Ciclo de Formación Superior	
Tercer Año	
Taller de Arte y Diseño Digital III	A
Programación Audiovisual I	C
Diseño 3D I	C
Animación y Edición Multimedia I	C
Seminario I	C
Diseño y Desarrollo de Videojuegos I	C
Arte Interactivo I	C
Imagen y Composición Digital II	C
Ética	C

**Título Intermedio:
Diseñador de Arte y
Diseño Digital**

Licenciado en Arte y Diseño Digital

Profesor en Arte y Diseño Digital:

Cursando y aprobando el Ciclo Pedagógico en la Facultad de Ciencias de la Educación y de la Comunicación Social podés obtener el título de Profesor en Arte y Diseño Digital.

A: Anual - C: Cuatrimestral

Resolución Rectoral N° 309/12 Bis

Cuarto Año	
Taller de Arte y Diseño Digital IV	A
Programación Audiovisual II	C
Diseño 3D II	C
Animación y Edición Multimedia II	C
Seminario II (Arte)	C
Diseño y Desarrollo de Videojuegos II	C
Arte Interactivo II	C
Seminario III (Técnica)	C
Seminario de Integración - Trabajo Final	C

Cuando te gradúes

Podrás:

- Desarrollar la creación artística multimedial.
- Analizar, experimentar y manejar eficazmente las tecnologías involucradas en la producción de obras digitales.
- Aplicar conocimientos del lenguaje audiovisual respondiendo a las últimas tendencias y vanguardias de la comunicación visual.
- Trabajar en productoras de cine y TV, empresas desarrolladoras de sitios web y videojuegos.
- Formarte para la investigación en los campos de conocimiento involucrados en las artes multimediales.
- Manejar programación para su aplicación en Internet, las redes informáticas y artes escénicas.
- Simular entornos virtuales, videojuegos, ilustración digital, multimedia escénica e instalaciones.
- Realizar diseño 3D (rendering), arte electrónico (motion graphics), edición para TV, edición de video.